

Disziplinen

Altersgruppe 10-13 Jahre und 13-16 Jahre

Wettkampf Nr.1 Pfeilwurfspiel

Die Jugendfeuerwehr tritt mit 5 Teilnehmern an.

Jedes Gruppenmitglied hat 5 Würfe auf die Zielscheibe

Fällt ein Pfeil von der Scheibe bevor die Punktzahl festgestellt wurde werden diese Punkte nicht gewertet.

Das gleiche gilt, wenn der Werfer die Abwurflinie berührt oder übertritt.

Die Jf mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

Wettkampf Nr. 2 Saugleitung verlegen

Die Jf tritt mit 5 Teilnehmern an.

Die Mannschaft verlegt die Saugleitung nach der Richtlinie der JF Leistungsspanne. Nach dem Kommando „Saugleitung zu Wasser“ wird die Zeit gestoppt und die Leitung auf Fehler bewertet. Fehler werden mit 10 Strafsekunden zur Gesamtzeit addiert.

Wettkampf Nr.3 Schlauchziehlwurf

Die Jf tritt mit 5 Teilnehmern an.

Jeder Teilnehmer hat einen Wurfversuch mit einem ca. 10m langen C-Rollschlauch, den er vor seinem Wurf selbst einfach aufrollen muss. Der Schlauch ist von der Abwurflinie auszurollen. In dem Feld, in welchem die Kupplung liegt, werden die entsprechenden Punkte abgelesen. Ist der Werfer über die Abwurflinie getreten oder kommt die Kupplung außerhalb des Punktfeldes zum liegen, so wird dieser Wurf mit 0 Punkten gewertet.

Wettkampf Nr.4 Knoten und Stiche

Die Jf tritt mit 5 Teilnehmern an.

An einem Knotengestell sind zu binden: Mastwurf, Zimmermannstich, Kreuzknoten, Schotenstich und doppelter Ankerstich. Auf ein Startzeichen hin werden die Knoten gelegt. Nachdem der 5. Teilnehmer „Fertig“ gemeldet hat, wird die Zeit gestoppt. Für jeden falschen Knoten gibt es 20 Strafsekunden.

Wettkampf Nr.5 Leinenzielwurf

Die Jf tritt mit 5 Teilnehmern an.

Die Teilnehmer haben einen selbstgestopften Fangleinenbeutel durch ein Zielfenster zu werfen. Jeder Teilnehmer hat einen Wurf. Dort wo der Leinenbeutel zum liegen kommt, werden die entsprechenden Punkte abgelesen.

Disziplinen

Altersgruppe 10-13 Jahre und 13-16 Jahre

Wettkampf Nr.6 **Trockenskilauf**

Die Jf tritt mit 5 Teilnehmern an.

Mit dem Startkommando laufen die Teilnehmer zu den Skiern, ziehen diese an, und begeben sich auf die Strecke. Die Zeit wird gestoppt ,wenn beide Skier über die Ziellinie sind. Die Jf mit dem geringsten Zeitaufwand gewinnt.

Wettkampf Nr.7 **Schnelligkeitsübung**

Die JF tritt mit 5 Teilnehmern an.

Die Teilnehmer haben die Aufgabe 5 C-Rollschläuche auf Zeit zu verlegen. Die Schläuche müssen jeweils von 2 Teilnehmern gekuppelt werden. Für eine ganze Verdrehung werden 5 Strafsekunden zur Gesamtzeit addiert.

Wettkampf Nr.8 **Angriffsübung**

Die Jf tritt mit 5 Teilnehmern an.

Die Teilnehmer müssen 2 C-Schlauchleitungen ab Verteiler nach vorne in Stellung bringen. Nach dem Kommando „Wasser marsch“ öffnet der Melder den Verteiler und 2 Zielklappen müssen fallen.

Wettkampf Nr.9 **Korbballwerfen**

Die Jf tritt mit 5 Teilnehmern an.

Jeder Teilnehmer hat von einem vorgegeben Punkt aus 5 Wurfversuche in den Korb.

Jeder Ball der durch den Korb fällt, zählt 10 Punkte.

Die Jf mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

Wettkampf Nr.10 **Leinenweitwurf**

Die Jf tritt mit 5 Teilnehmern an.

Jeder Teilnehmer muss selbst die Leine in den Leinenbeutel stopfen und danach den Beutel in einer 3 Meter breiten Bahn so weit wie möglich werfen.

Verlässt die Leine die vorgegebene Bahn, so wird von der Stelle aus gemessen an welcher die Leine die Bahn verlassen hat.

Tritt ein Teilnehmer über die Abwurflinie, so wird der Wurf mit 0 Punkten bewertet.

Die Jf mit der höchsten Punktzahl gewinnt.